



REGLAMENTO ESPECIAL TORNEO INDER

El campeonato se regirá por las Reglas Oficiales de Softbol vigentes desde el año 2018 hasta el 2021, y las adaptaciones especiales que aparecen en el presente Reglamento.

1. Los juegos que sean interrumpido antes de la 5ta entrada en cualquier circunstancia, o después de esta con la anotación empatada, clasificarán como sellados. En cualquier otro caso, se aplicará todo lo estipulado por las Reglas.

2. El forfait (No presentación) se aplicará pasado 15 minutos después de la hora señalada para el inicio del 1 juego. Los demás juegos se aplicarán a los 5min.

3. Todas las protestas serán resueltas al momento de producirse. De no ser posible, el fallo definitivo se ofrecerá antes del próximo juego del equipo que presento la protesta. El director que formule una protesta al tribunal del campeonato y esta no progrese, será suspendido por dos juegos. No se incluye en esta penalidad la reanudación de un juego sellado.

4. Reglamentación para los lanzadores

-Queda prohibido la modalidad de palanca el lanzador que incurra en esto a los 2 ilegales será retirado del juego además de separado del torneo como lanzador

5. Los entrenadores o jugadores que sea expulsados por algún árbitro no podrán participar en el próximo juego de su equipo. Sin embargo, atendiendo la gravedad de los hechos que produjeron la expulsión, el tribunal del campeonato pudiera dictaminar suspensiones adicionales, llegando incluso a la separación definitiva del torneo.

-Prohibido bebidas alcohólicas en el terreno El equipo que viole esta reglamentación será penalizado con la suspensión del torneo.

-Solo estarán en el terreno los dos equipos participantes en el juego y los equipos que jueguen detrás entraran después de retirado los que están en juego.

-En el dogout solo estarán los jugadores.

-Los equipos deben de llegar media hora antes del juego para calentar en el terreno de afuera.

-No se permitirá jugar en short, desmangado, camisetas.

-Para poder jugar los playoff deben de tener los bateadores 1 comparencias y los lanzadores 1 entrada lanzada.

-La nómina será máximo de 30 peloteros y una vez entregada en el congresillo no se darán más altas.

- Los equipos podrán jugar a la defensa con 9 o 10 jugadores y a la ofensiva se podrá utilizar un bateador designado y un bateador extra esto es opcional, todos los jugadores abridores incluyendo al BD y BE pueden ser sustituidos y reingresar una vez al juego.

-El BD puede entrar a la defensa y continuar en su turno al bate. El jugador saliente solo podrá regresar en la acción a la inversa de la anterior y ahora se convierte en jugador (OPO) jugador a la ofensiva solamente.

-El juego podrá comenzar con 9 jugadores como cifra mínima, se podrá aumentar con dos jugadores en cualquier entrada siempre a la defensa primero y el otro jugador será como bateador extra.

-No se permiten robos de base, ni toque de bola.

-Se jugará con la regla del receptor activo.

-El receptor estará obligación de devolver directamente la bola al lanzador, Penalidad una bola para el bateador..

-Solo se aceptarán protestas basadas en posibles infracciones de las reglas o reglamento por parte de los árbitros. Si dicha protesta no progresa el director será suspendido por dos juegos. Todas las protestas serán resueltas en el terreno al momento.

No será permitido que un jugador este en dos o más Equipos. Penalidad: El jugador que incurra en este hecho, es considerado indisciplina grave y será suspendido de la competencia. Y el juego en donde participa siendo infractor será confiscado.

-Por cada lanzamiento ilegal se le concederá una bola al bateador y una base al corredor o corredores sin riesgo alguno de ser "out".

-Si el lanzador completa el lanzamiento de la bola y el bateador batea la bola en un lanzamiento ilegal y este llega quieto a 1ra base y todos los corredores avanzan por lo menos una base entonces la jugada es válida y el lanzamiento ilegal se anula. Toda acción como resultado de la bola bateada queda libre y no se da ninguna opción..

-Se permite 3 conferencias a los lanzadores en las 7 primeras entradas o dentro del tiempo reglamentario. En caso de extra innings una por entradas.

-Se permitirá una conferencia ofensiva por entrada. El que insista en realizar una de más será expulsado del juego.

SISTEMA DE DESEMPATE

Si después de la 7ma entrada o una hora quince minutos (1,15min) de juego, este se encuentre aun empatado, se buscará decisión colocando primero al último bateador que consumió su turno al bate en 2da base de persistir el empate se procederá a colocar a los dos últimos bateadores que han consumido su turno al bate en segunda y tercera y así en las siguientes entradas hasta que se llegue a una decisión.

Para la definición de lugares en el caso de dos equipos empatados:

- 1) El juego entre ellos.
- 2) Por la menor cantidad carreras permitidas entre ellos

Para la definición de lugares con más de dos equipos empatados.

- 1) El juego entre ellos
- 2) Por la menor cantidad de carreras permitidas entre ellos.
- 3) Por la menor cantidad de carreras permitidas en todo el campeonato.

Para todos los casos, cuando se eliminen equipos, se comienza otra vez desde el primer aspecto hasta la definición de los lugares.

- 1) Los juegos en la final serán de 7 entradas.
- 2) El knockout se declarara con una ventaja de 10 o más carreras a partir de la 5ta entrada y el súper knockout a partir de la tercera entrada cuando un equipo tenga ventaja de 15 carreras o más.
- 3) Cuando un bateador recibe la cuarta bola y esta es retenida por el receptor sin ir al suelo; el bateador corredor y los corredores no pueden avanzar hacia otra base.

SANCION: Es out el bateador corredor y si violan todos es out el más cercano home.

EXCECION: Si la 4ta bola no es retenida después de haber picar en el suelo.

Si un lanzamiento no es retenido por el receptor de aire y no cae al suelo, haciendo malabares con la bola los corredores en base no podrán avanzar.

-El comité del Campeonato, tendrá facultad para darle solución a cualquier aspecto no previsto en este reglamento.

El sistema de competencia será todos contra todos clasificando los 10 primeros. La etapa final se desarrollará de la siguiente forma: 1-2 el ganador quedará sembrado para la final el perdedor quedaráesperando por el ganador de ,3-10,4-9, 5,-8,6-7. La final será de 3 a ganar 2.